



PlayLab

Imparte: Arsgames

Este laboratorio propone explorar el contexto del juego y del videojuego como espacio para la creación, la experimentación y la reflexión sobre el poder y los modos de normalización y resistencia. Las actividades se proponen como un proceso de investigación abierto y participativo desde el que abordar este fenómeno cada vez más extendido e influyente del videojuego en nuestra sociedad contemporánea, explorando su potencial crítico y pensar en formas en que el videojuego pueda inscribirse en las relaciones de poder de formas diferentes que busquen desenraizar sus mecanismos en los que estamos inscritos, sin generar una hybris de libertad; desentrañar las reglas que rigen a las reglas, sus discursos y sujetos.

Web: <http://www.fdrule.cdmx.gob.mx/pylab.html>

Archivo de Foto: <https://flic.kr/s/aHsmbxiTyC>

Poder en Juego

Grabación de Voz: https://archive.org/details/playlab_poderjuego_fabricadigital_170906

Se llevaron a cabo varias sesiones teóricas y de reflexión sobre modos de normalización y resistencia en torno a diferentes aspectos de la vida tales como, urbanismo/gentrificación, género, construcción del conocimiento, etc.

Tras las sesiones teóricas se llevaron a cabo algunos ejercicios prácticos de experimentación con la interfaz, la narrativa y las mecánicas y se pasará a desarrollar de forma colaborativa diversos videojuegos que den cuenta de las temáticas abordadas.

Palabras Clave

juego, videojuego, reflexión, reglas